

Сюжетно –ролевая игра «Водитель и автомобиль»

Задача: Развивать умение ориентироваться в пространстве.

Цель: Закрепить игровые действия с игрушками (рулями, машинами и атрибутами полиции).

В обучающих занятиях участвовали 6 детей и 2 педагога группы № 3. Ребята с увлечением играли в водителей и полицейских. Во время игры мы повторили пройденный материал . про сигналы светофора и познакомились с палочкой полицейского и новым атрибутом для игры (руль).



Файл: пдд февраль
Каталог: C:\Users\Наталия\Documents
Шаблон: C:\Users\Наталия\AppData\Roaming\Microsoft\Шаблоны\Normal.dot
m
Заголовок:
Содержание:
Автор: Наталия
Ключевые слова:
Заметки:
Дата создания: 16.02.2023 19:16:00
Число сохранений: 8
Дата сохранения: 16.02.2023 19:29:00
Сохранил: Наталия
Полное время правки: 13 мин.
Дата печати: 16.02.2023 19:30:00
При последней печати
 страниц: 1
 слов: 70 (прибл.)
 знаков: 401 (прибл.)